**弈币子系统事件流**

1120121866 梁致远

用例名称：进入指导复盘房

参与者：学生用户

简要说明：学生选择进入指导复盘房动作，成功后进入房间大厅

前置条件：学生用户成功登陆并进入主界面

基本事件流：

学生进入指导复盘房事件流：

1. 学生进入主界面，准备选择进入指导复盘房，用例开始。
2. 系统验证学生弈币余额

A1：余额不足，验证失败

1. 进入复盘指导房

其他事件流：

A1：余额不足，验证失败

1、余额不足，提示用户充值

2、拒绝充值，则返回主界面

3、充值成功，则转学生进入指导复盘房事件流的3

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 学生返回主界面

后置条件：学生进入指导复盘房

用例名称：开设课程

参与者：教师用户

简要说明：教师在指导复盘房中开设课程

前置条件：教师用户进入指导复盘房

基本事件流：

开设课程事件流：

1. 教师进入指导复盘房，点击“开设课程”按钮，用例开始
2. 在规定的时间区间内设置课程时间
3. 在规定的价格区间内设置课程价格
4. 选择是否使用道具（房间前置、房名高亮等）
5. 点击“确定”按钮，完成课程开设

其他事件流：

A1：在点击“确定”按钮前的任何时刻，点击“取消”按钮取消这次课程开设，返回指导复盘房大厅。

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 返回主界面

后置条件：教师成功开设课程，等待学生进入

用例名称：购买课程

参与者：学生用户

简要说明：学生在指导复盘房中购买课程

前置条件：学生用户进入指导复盘房

基本事件流：

购买课程事件流：

1. 学生进入指导复盘房，点击任意房间，开始用例
2. 学生进入房间，获取教师和课程的基本信息

A1：学生退出房间

1. 学生点击“同意”按钮，系统提示是否开始上课
2. 再次点击“确定”按钮，系统划扣相应数量弈币，课程开始

其他事件流：

A1：在点击“同意”按钮之前的任何时刻，点击“返回”按钮，回到指导复盘大厅

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 返回主界面

后置条件：学生购买课程成功，开始上课

用例名称：课程评分

参与者：学生用户

简要说明：学生在上完课后给教师评分

前置条件：课程结束

基本事件流：

课程评分事件流：

1. 课程结束，系统提示学生对教师评分，用例开始
2. 学生对教师评分（按星级评分，共五个星级）
3. 学生点击“确定”按钮，提交评分
4. 系统提示评分成功，并检查学生用户弈币余额

A1：余额不足

5、学生回到指导复盘房大厅

其他事件流：

A1：余额不足

1. 系统提示用户充值
2. 用户拒绝，则提出指导复盘房，回到主界面
3. 充值成功，则返回指导复盘房大厅

A2：在学生点击“确定”按钮前的任何时刻，可以点击“取消”按钮放弃这次评分

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 返回主界面

后置条件：学生购买课程成功，开始上课

用例名称：评分反馈

参与者：教师用户

简要说明：教师收到学生评分结果，魅力值相应变动

前置条件：课程结束且学生评分结束

基本事件流：

评分反馈事件流：

1. 学生用户评分完成，系统提示收到学生评价，用例开始

A1：查看评价

A2：放弃查看

1. 系统提示赚得的弈币数量和魅力值
2. 教师回到指导复盘房大厅

其他事件流：

A1：查看评价：教师点击“查看”按钮，查看学生详细评价（星级和评语），转评分反馈事件流2

A2：放弃查看：教师点击“确定”按钮，跳过详细查看，转评分反馈事件流2

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 返回主界面

后置条件：教师收到评价和弈币，返回指导复盘房大厅

用例名称：查询弈币交易明细

参与者：系统管理员

简要说明：系统管理员可在后台查看弈币交易记录，记录每24小时更新一次

前置条件：系统管理员成功登陆系统

基本事件流：

查询弈币交易明细事件流：

1. 点击“交易明细”按钮，进入交易明细界面，用例开始

A1：查询卖出弈币明细

A2：查询弈币回收明细

2、点击“退出”按钮，退出交易明细界面，结束查询

其他事件流：

A1：查询卖出弈币明细：

1. 点击“弈币卖出”按钮，系统从数据库导出卖出的弈币明细供管理员查看
2. 点击“返回”，转查询弈币交易明细事件流2

A2：查询弈币回收明细：

1. 点击“弈币回收”按钮，系统从数据库导出回收的弈币明细供管理员查看
2. 点击“返回”，转查询弈币交易明细事件流2

异常事件流：

1. 提示错误信息，保留错误日志。
2. 返回主界面

后置条件：系统管理员结束查询

Q:

教师用户是否可以去其他房间上课？

学生和教师之间可否协商课程时间和价格，或者沟通课程信息？

代理商审核方式